



Squadro Géant



Un jeu de course tactique où il faut savoir avancer... et reculer !

🎯 But du jeu :

Être le premier à faire un aller-retour avec 4 de ses 5 pions !

📖 Règles du Jeu :

1. Chaque joueur place ses **5 pions** sur sa ligne de départ.
2. À tour de rôle, on avance **un seul pion** selon sa **valeur de déplacement (1 à 3 cases)**.
3. Une fois qu'un pion atteint le bord opposé, il **fait demi-tour** (il change de direction et sa valeur aussi).
4. Si tu croises un pion adverse sur ta route, tu le **renvoies à sa base**, et tu continues ton mouvement.
5. Le premier joueur à avoir **4 pions revenus à la maison** (après l'aller-retour) **gagne la partie**.

