



# LES PAPATTES



Un jeu rigolo d'adresse et d'animaux à lancer !

## But du jeu :

Lance tes papattes le plus près possible de la rivière sans la dépasser, et marque un max de points !

## Règles du Jeu :

1. **Choisis ton animal** (lion, zèbre, éléphant ou gazelle) et prends tes 4 papattes.
2. À tour de rôle, **lance une papatte** vers la rivière (la corde).
  - Le but est de **s'approcher le plus possible sans la dépasser**.
  - Si ta papatte tombe à l'envers ou dépasse la rivière, elle est perdue.
3. Une fois toutes les papattes lancées, chaque joueur lance sa **banane** pour essayer de **faire tomber les papattes adverses**.
4. On marque des points selon la position des papattes :
  - 1 point par papatte restée en jeu
  - 3 / 2 / 1 points pour les 3 plus proches
  - +2 points bonus si tu as les deux premières
5. Le premier à **25 points gagne** la partie !

