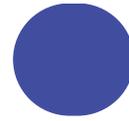




# TUMBLIN-DICE



Un jeu d'adresse explosif où tout peut basculer... au sens propre !

## But du jeu :

Faire tomber tes dés sur les zones de score... et faire sortir ceux des autres !

## Règles du Jeu :

1. Chaque joueur dispose de **4 dés**. À tour de rôle, **lance un dé** depuis le haut de la rampe pour le faire glisser jusqu'à une **zone de score**.
2. Plus ton dé descend, plus le **multiplicateur** est élevé (x1, x2, x3, x4).
3. **Tu peux faire sortir les dés des autres joueurs** avec les tiens pour réduire leur score !
4. À la fin de la manche, **chaque dé rapporte : sa face × le multiplicateur** de sa zone.
5. La partie se joue en **3 manches**. Le joueur avec **le plus haut total cumulé** gagne !

